

1

2

3

KOMPLEXITÄT

TOPSIM® – STARTUP

Existenzgründer entwickeln innovative Produkte und beleben den Arbeitsmarkt, den Wettbewerb sowie die Gesellschaft. Für eine erfolgreiche und nachhaltige Existenzgründung sind jedoch viele Faktoren zu beachten. TOPSIM – Startup verdeutlicht den Teilnehmern realitätsnahe unternehmerische Herausforderungen auf dem Weg in die Selbstständigkeit. Am Beispiel einer Surfbrett-Manufaktur werden in dem Planspiel von der Unternehmensidee bis hin zum Markteintritt alle Schritte der Unternehmensgründung behandelt.

ÜBER TOPSIM – STARTUP

- ▶ Das Entrepreneurplanspiel TOPSIM – Startup simuliert die Existenzgründung am Beispiel einer Manufaktur für Surfbretter. Hier werden die typischen Phasen einer Unternehmensgründung abgebildet:
 1. Ideenfindung und Entwicklung eines Geschäftsmodells
 2. Erstellung eines Businessplans
 3. Verhandlung mit Investoren über die Finanzierung
 4. Unternehmensführung nach dem Markteintritt.
- ▶ Mit Tools, wie dem Businessplan-Assistenten, werden die Teilnehmer im Gründungsprozess unterstützt und müssen schließlich mit ihrem Unternehmen am Markt bestehen. Hier gilt es, auf Marktbewegungen zu reagieren und dennoch der eigenen Strategie treu zu bleiben. Das Planspiel vermittelt Grundkenntnisse des betriebswirtschaftlichen Handelns und dient der Einführung in die Gründungsthematik auch für Teilnehmer ohne kaufmännische Vorkenntnisse.

Eingabemaske des Businessplans (Beta-Version)

KPIs	Gründungsphase				
	Absatzprognose	Fertigung	Finanzplanung	G&V	Bilanz
	1	2	3	4	
Preis, EUR	445	449	459	459	
Werbung, MEUR	4	6	6	7	
Vertrieb, Anzahl MA	20	25	28	30	
Technologie, Anzahl MA	5	6	10	12	
Ökologie, MEUR	3	3	4	4	
Corporate Identity, MEUR	2	2,5	3	3	
Zahlungsbedingung	Stufe 3	Stufe 2	Stufe 1	Stufe 1	

LERNINHALTE

Aus dem Bereich: Unternehmensgründung / Entrepreneurship

- ▶ Methoden zur Entwicklung von Geschäftsideen und Geschäftsmodellen (bspw. mit dem Business Model Canvas)
- ▶ Marktanalyse
- ▶ Aufbau eines Businessplans
- ▶ Kapitalbeschaffung (Kredit, Beteiligungskapital)
- ▶ Personalplanung und Kapazitätsauslastung
- ▶ Grundlagen der Unternehmensbewertung
- ▶ Grundlagen der Investitionsrechnung
- ▶ Grundlagen des internen und externen Rechnungswesens

ÜBERGREIFENDE LERNZIELE DER TOPSIM – PLANSPIELE

- ▶ Erkennen und Berücksichtigen von Rahmenbedingungen für wirtschaftlichen Erfolg in einem dynamischen Wettbewerbsumfeld
- ▶ Auswählen und Umsetzen von Strategien zur Erreichung von Zielen
- ▶ Evaluieren von Unternehmensdaten
- ▶ Effektives Treffen von Entscheidungen im Team
- ▶ Einschätzen der Konsequenzen von Entscheidungen

FACHLICHE LERNZIELE VON TOPSIM – STARTUP

- ▶ Bewältigen der Informationskomplexität einer Gründungssituation
- ▶ Identifizieren von Nachfragepotentialen, Zielgruppen und Wettbewerbsvorteilen
- ▶ Erstellen eines Businessplans mit Hilfe eines Businessplan-Assistenten
- ▶ Kennenlernen und Vergleichen von Kapitalbeschaffungsmöglichkeiten
- ▶ Aufbauen von Verhandlungskompetenzen mit Kapitalgebern
- ▶ Interpretieren von Informationen des internen und externen Rechnungswesens zur Unternehmenssteuerung



EINSATZBEREICHE

- ▶ Bachelor- und Masterstudiengänge aller Studienrichtungen
- ▶ Gründer ohne kaufmännische Vorkenntnisse
- ▶ Gründungsinteressierte aus Unternehmen und anderen Organisationen wie IHK, Bildungswerke und Gründungsberater (Intrapreneurship)
- ▶ Oberstufen- und Berufsschüler

ABLAUF

- ▶ Dauer: 2 – 3 Tage
- ▶ Max. 6 Perioden mit bis zu 16 Entscheidungen
- ▶ Teilnehmerzahl: 9 – 50 (3 – 10 Gruppen à 3 – 5 Personen)
- ▶ Sprache: Deutsch, Englisch
- ▶ Classroom, Blended oder Distance Learning-Konzepte möglich

HARDWARE/SOFTWARE

Nutzung über die TOPSIM – Cloud

- ▶ Webbrowser: Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer oder Apple Safari
- ▶ Betriebssystem- und geräteunabhängig

Beispielhafte Darstellung der Seminarleiteroberfläche in der TOPSIM – Cloud



DARUM TOPSIM

- ▶ Marktführer im Bereich computergestützter Unternehmensplanspiele
- ▶ Mehr als 300 Hochschulen und 150 Unternehmen nutzen unsere Simulationen
- ▶ Über 1800 zertifizierte TOPSIM – Spielleiter
- ▶ Regelmäßige Seminarleitertrainings
- ▶ Jährliches Anwendertreffen zur Weiterbildung, Weiterentwicklung und zum Austausch

KONTAKT

Hat unsere Simulation Ihr Interesse geweckt? Bitte nehmen Sie Kontakt mit uns auf. Wir freuen uns auf Ihre Email, Ihren Anruf oder Ihren Brief.

TATA Interactive Systems GmbH

Neckarhalde 55

72070 Tübingen

(t) +49 (0) 7071 7942 0

(f) +49 (0) 7071 7942 29

(e) info@topsim.com

(web) www.topsim.com

facebook.com/topsim.planspiele